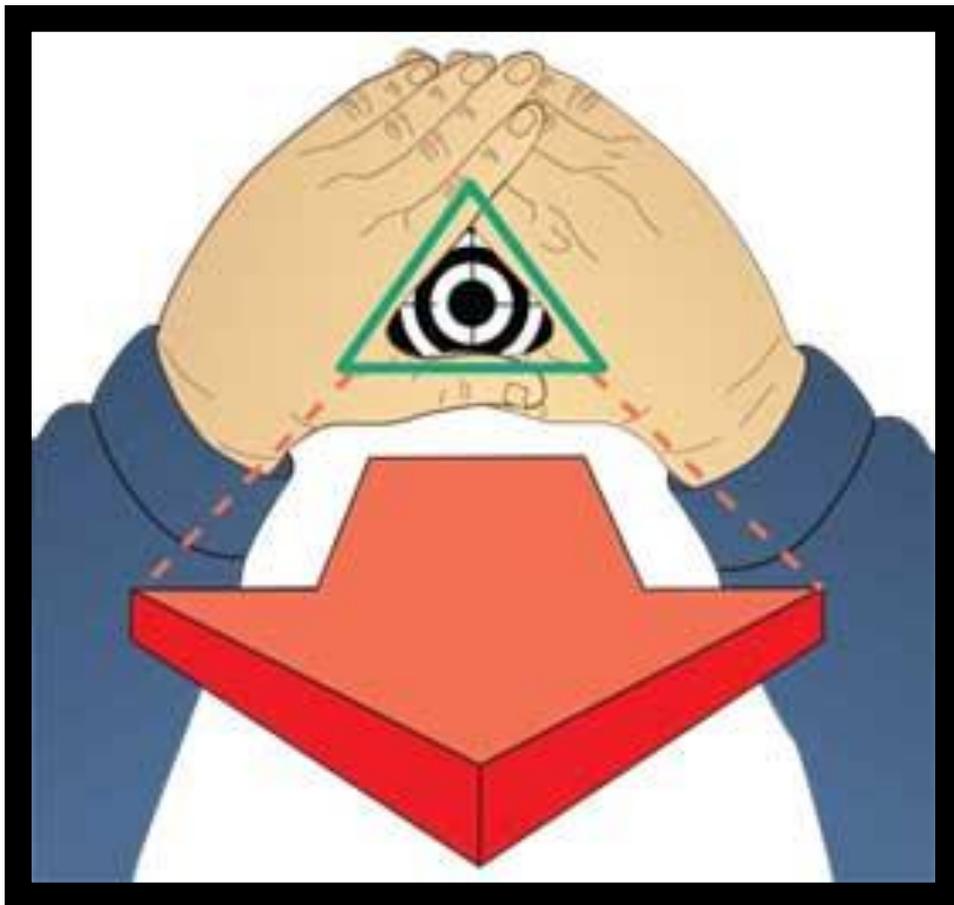


Améliorer sa technique de dessin en quelques secondes : la méthode du clin d'œil

Lorsqu'on apprend à dessiner, on aimerait toujours connaître les raccourcis qui nous permettent d'aller plus vite dans le processus. Bien qu'il n'existe aucune pilule pour mieux dessiner, il existe quelques trucs et astuces pour mieux s'en sortir au tout début.

Je vais vous révéler **une technique simple et vraiment efficace pour améliorer votre façon d'observer un objet** ou une personne lorsque l'on dessine d'après modèle. 😊

Mais tout d'abord vous devez faire ce **test rapide pour trouver votre œil dominant**:



1. Joignez les mains comme sur l'image suivante et visez un objet :
2. Clignez de l'œil gauche puis de l'œil droit
3. **Si, pendant que vous clignez de l'œil, vous voyez encore l'objet, c'est que l'œil qui est resté ouvert est votre œil dominant.**

Une fois que vous connaissez votre œil dominant, choisissez un sujet (objet ou nature morte de préférence) à dessiner :

Dessinez l'objet à deux yeux, puis refaites le même dessin avec votre œil dominant, donc en clignant de l'œil. Enfin, comparez les résultats pour les 2 dessins que vous venez de réaliser.

Et vous savez quoi ?

Dans 90 % des cas, votre dessin sera plus précis et plus juste avec la technique du clin d'œil !

Pourquoi ça ?

- Parce que l'on épargne un travail d'intégration supplémentaire à notre cerveau qui doit gérer plus d'informations avec deux yeux ouverts.
- Parce que lorsqu'on cligne des yeux, les proportions et les contours des objets semblent mieux définis, et il est donc plus facile de dessiner de la « 3D » (des objets perçus en trois dimensions) sur un support en « 2D » (on crayonne en deux dimensions sur une feuille de papier).

Si vous êtes débutant ou amateur, vous allez apprécier cette technique qui est facile à mettre en place. Un des seuls inconvénients de cette méthode est qu'elle fatigue un peu la paupière qui se ferme, mais avec un peu d'habitude, on évite les sensations de tressaut désagréables.

À vos crayons ! 😊

-Pit-

Article à lire >>> [dessiner un visage](#)