



RÈGLEMENT DU CONCOURS

Concours Apprendre à dessiner 2024

Thème : « Mythes et Légendes Fantastiques »
Du 1^{er} mars au 31 mars 2024

Art. 1 : ORGANISATEUR

Site Apprendre-a-dessiner.org , organisme d'enseignement artistique en ligne.
<https://www.apprendre-a-dessiner.org>

Art. 2 : PARTICIPATION

Ce concours est gratuit et ouvert à toute personne physique âgée de 13 ans ou plus, dans le monde entier.

Les participants âgés de 13 ans à moins de 18 ans devront joindre l'autorisation parentale (voir [page 6](#)) lors de l'envoi de leur œuvre.

Art. 3 : DÉROULEMENT DU CONCOURS

Objectif :

Le concours a pour objectif principal de rassembler les dessinateurs de tous niveaux autour d'un thème.

Où :

La communication autour du concours se fera sur le site et les réseaux sociaux de l'organisateur :

Apprendre-a-dessiner.org
Communauté Facebook AAD
Page Facebook AAD
TikTok AAD
Instagram AAD

Quand :

Le concours se déroulera du vendredi 1^{er} mars 2024 à compter de 00h00 jusqu'au dimanche 31 mars 2024 à 23h59 (heure française). Tous les dessins qui arriveraient hors délai ne seront pas pris en compte pour le concours.

Comment :

Thème imposé : « Mythes et Légendes Fantastiques »
Chaque participant devra créer une œuvre unique sur ce thème.

Conditions de participation :

Chaque participant devra proposer une seule création en stipulant pour quelle catégorie il concoure. Digital ou Traditionnel.

Le médium utilisé permet de classer la création dans une des catégories du concours AAD.

La taille du support (hors digital) n'est pas imposée. Tous les styles sont autorisés sous réserve du respect des bonnes mœurs ou de l'ordre public.

La création devra être unique, originale et créée uniquement pour ce concours, ce qui exclut :

- La copie
- L'utilisation d'une ancienne création
- Le fanart

L'utilisation de l'Intelligence artificielle (IA) est **totale**ment interdite. Le jury se réserve le droit d'exclure une œuvre s'il a le moindre doute concernant l'utilisation d'une IA. Il est conseillé de montrer le processus de création en 2 ou 3 images ou un timelaps lors de l'envoi du dessin terminé.

En participant au concours, les participants et participantes autorise Pit Graf – AAD et les différents partenaires à utiliser sa création dans différents types de contenus à des fins promotionnelles sur internet, les réseaux sociaux et affiches (hors produits dérivés).

Envoi :

Les participants et participantes devront envoyer leur création via courriel à l'adresse suivante : contact@apprendre-a-dessiner.org

Points techniques :

- Objet du message : Je participe au concours AAD 2024 – catégorie « Nom » – « Prénom + NOM »
- Corps du message : il devra faire mention de l'ensemble des coordonnées du participant :
 - Civilité + prénom + nom,
 - Numéros de téléphone,
 - Adresse postale,
 - Le médium utilisé devra être précisé avec la catégorie pour laquelle le participant concoure
- Fichier joint : le nommage sera : catégorie « NOM »+ nom de l'auteur
- Pour les élèves du site Apprendre-a-dessiner.org participants au concours et dont l'achat de formation est antérieur au 1^{er} mars 2024 uniquement, devront le notifier et nous transmettre les éléments suivants pour faire partie du tirage au sort spécial leur étant dédié :
 - Preuve d'achat d'une formation du site (facture ou reçu)
 - Adresse courriel utilisée pour suivre la/les formations
 - Pseudo utilisé sur le site

Fichier soumis :

Toute création devra :

- Être datée au recto
- Signé de l'artiste au recto

La création en méthode traditionnel :

- Par scan (paramétrage format JPEG en 300DPI)
- Ou par photo :
 - Soigner la photo
 - Recadrer pour voir uniquement la création
 - Taille du fichier maximum 2Mo

La création en digital :

- Taille du fichier maximum 2Mo
- Résolution 72 dpi format JPEG (minimum 1080px de côté)

Catégorie :

Il y a 2 catégories :

- **Digital Painting (peinture numérique)**
- **Traditionnel**

Art. 4 : LE JURY

Le jury sera composé de :

- Pit Graf, enseignant et créateur du site Apprendre à dessiner
- Adrien Amilhat, illustrateur et concept artiste
- Jean-Baptiste Monge, peintre et illustrateur
- François Pensec (Fanch), illustrateur

Art. 5 SÉLECTION DES GAGNANTS

Le jury prendra le temps de délibérer et sélectionner le gagnant dans chaque catégorie préalablement définie.

2 semaines minimum de délibération seront nécessaires pour établir une liste des gagnants.

Cette durée pourra être prolongée si le volume des participations est très élevé.

Annonce des résultats

Nous estimons une annonce entre le 15 avril 2024 et le 30 avril 2024.

Les résultats seront annoncés sur la chaîne YouTube Apprendre à dessiner.

Art. 6 PRIX

Il y a plusieurs lots à gagner, répartis sur plusieurs catégories et un seul gagnant par catégorie.

Puis, un tirage au sort pour déterminer d'autres gagnants pour les lots restants. Les grands gagnants de chaque catégorie ne feront pas partie de ce tirage au sort.

Récompenses :

Le Gagnant digital :

- 1 Formation au choix en formule essentielle
- 1 Tablette **XP-PEN** Artist 22 Plus
- 1 Bon de -20% sur la boutique **JB Monge**
- 1 Licence **CLIP STUDIO PAINT** EX de 12 mois sur 1 appareil
- 1 set de 12 **Graph'it** – People + 1 pack trame ombre
- 1 Trousse **Tombow** MONO contenant (1MONO drawing pen 0.1+ 1 colle liquide MONO Aqua + 1 gomme MONO dust Catch + 1 crayon à papier MONO 100 + 1 Mono Graph + 1 Fudenosuke Twin feutre + 3 Crayons de couleur Irojiten + 1 stylo gomme MONO pointe ronde + 1 taille crayon

Le Gagnant traditionnel :

- 1 Formation au choix en formule essentielle
- 1 Tablette **XP-PEN** Artist 16 -édition Le Petit Prince-
- 1 Bon de -20% sur la boutique de **JB Monge**
- 1 Licence **CLIP STUDIO PAINT** PRO de 12 mois sur 1 appareil
- 1 carnet The Book A4 + 1 set de 12 **Graph'it** Brush Shonen + 1 Mister **Graph'it** 2.0 + 1 Pack A4 de Trame Ombre + 1 Trace bulle
- 1 Trousse **Tombow** MONO contenant (1MONO drawing pen 0.1+ 1 colle liquide MONO Aqua + 1 gomme MONO dust Catch + 1 crayon à papier MONO 100 + 1 Mono Graph + 1 Fudenosuke Twin feutre + 3 Crayons de couleur Irojiten + 1 stylo gomme MONO pointe ronde + 1 taille crayon

Le Gagnant débutant :

- 1 Formation au choix en formule essentielle
- 1 Tablette graphique **XP-PEN** Artist 12 Pro
- 1 Bon de -20% sur la boutique de **JB Monge**
- 1 Licence **CLIP STUDIO PAINT** PRO de 6 mois sur 1 appareil
- 1 carnet The Book A5 + 1 set de 12 **Graph'it** People + 1 Pack A4 de Trame Texture + 1 Trace bulle
- 1 Trousse **Tombow** MONO contenant (1MONO drawing pen 0.1+ 1 colle liquide MONO Aqua + 1 gomme MONO dust Catch + 1 crayon à papier MONO 100 + 1 Mono Graph + 1 Fudenosuke Twin feutre + 3 Crayons de couleur Irojiten + 1 stylo gomme MONO pointe ronde + 1 taille crayon

Le Gagnant coup de cœur du jury :

- 1 Tablette **XP-PEN** Deco Pro MW (Gen 2)
- 1 Livre de coloriage de **Laure Phélipon** dédié
- 1 Bon de -10% sur la boutique de **JB Monge**
- 1 Licence **CLIP STUDIO PAINT** EX de 12 mois sur 2 appareils
- 1 Mister **Graph'it** 2.0

Pour chacun des 8 participants tirés au sort :

- 1 Tablette **XP-PEN** Deco Fun XS
- 1 Bon chacun de -10% sur la boutique de **JB Monge**
- 1 Tablette **Repaper Faber-Castell**
- 1 Trousse de 24 **Graph'it** Manga

Pour chacun des 3 élèves participants tirés au sort :

- 1 Tablette **XP-PEN** Deco Fun XS
- 1 Bon chacun de -10% sur la boutique de **JB Monge**
- 1 Tablette **Repaper Faber-Castell**
- 1 Pack A4 de Trame Ombre + 1 Trace bulle **Graph'it**
- 1 Trousse **Tombow** MONO contenant (1MONO drawing pen 0.1+ 1 colle liquide MONO Aqua + 1 gomme MONO dust Catch + 1 crayon à papier MONO 100 + 1 Mono Graph + 1 Fudenosuke Twin feutre + 3 Crayons de couleur Irojiten + 1 stylo gomme MONO pointe ronde + 1 taille crayon

Art.7 ENGAGEMENT DU PARTICIPANT

Le simple fait de participer au concours implique l'acceptation, sans réserve du présent règlement dans son intégralité.

En cas de refus ou fraude par un participant de respecter ces dispositions, entrainera la disqualification du participant.

Art.8 CONSULTATION DU REGLEMENT

Le présent règlement est consultable gratuitement sur le site <https://www.apprendre-a-dessiner.org>

Art.9 INFORMATION NOMINATIVE ET DROIT D'ACCÈS

Les participants et participantes bénéficient d'un droit d'accès et de rectification aux informations communiquées en s'adressant à [Apprendre-a-dessiner.org](mailto:contact@apprendre-a-dessiner.org) à contact@apprendre-a-dessiner.org

Art.10 DISPOSITIONS DIVERSES

L'organisateur se réserve la possibilité d'écourter, de prolonger, de modifier ou d'annuler le présent concours si les circonstances l'exigent ou en cas de force majeure. Sa responsabilité ne saurait être engagée de ce fait.

L'organisateur ne peut être tenu pour responsables des modifications affectant le nombre et la nature des prix. Les participants et participantes s'interdisent toute réclamation ou demande de dédommagement à ces titres.

En cas de manquement à l'observation de ce règlement, l'organisateur se réserve le droit d'exclure le participant sans réclamation possible.



AUTORISATION PARENTALE DE PARTICIPATION AU CONCOURS APPRENDRE-A-DESSINER.ORG

« Mythes et Légendes Fantastiques »

(uniquement pour les participants de moins de 18 ans)

Je soussigné(e)(s) : _____

Nom : _____

Prénom : _____

Agissant en qualité de Père / Mère / Tuteur légal (rayer la mention inutile)

Adresse : _____

Code postal : _____ Ville : _____

Téléphone : _____

E-mail : _____

Détenteur (trice) de l'autorité parentale sur la personne de : (ci-dessous « le Mineur »)

Nom : _____ Prénom : _____

Date et lieu de naissance : _____

Age : _____

- Autorise le Mineur à participer au jeu concours « Mythes et Légendes Fantastiques » organisé par Apprendre à dessiner.
- Déclare avoir pris connaissance et accepté le règlement de ce jeu concours.

Fait à _____ le _____

Signature